

## Der blinkende Lindwurm

Das Projekt soll als Installation im Elektronikmuseum stehen. Es zeigt auf einfache und spielerische Weise wichtige Elemente der Datenübertragung. Museumsbesucher können hier aktiv sein...

Es besteht grob aus 3 Einheiten:

- Dateneingabe
- Datenübertragung
- Datenausgabe

An einer Station links kann man über eine Tastatur nacheinander Buchstaben und Zeichen eingeben, z. Bsp. 8 Stück.

Diese werden in einem Silo zwischengespeichert (und binär angezeigt), bis das Silo voll ist.

Mit einer Taste „UND AB DIE POST“ werden die Zeichen dann über ein Schieberegister nach rechts über die ganze Wandbreite geschoben (eventuell in Schlangenlinie), und zwar so, dass man die 8 Bit per Lampen durch das ganze Schieberegister hindurch verfolgen kann. Rechts angekommen fallen die 8-bit-breiten Zeichen wieder in ein Silo für 8 Zeichen. Die Anzeige erfolgt hier binär und rechts davon alphanumerisch.

Wenn das Silo voll ist, werden die 8 Zeichen über einen einfachen Drucker ausgedruckt.

Technik:

Die Anlage wird über einen Bewegungsmelder eingeschaltet, sobald Besucher den Raum betreten.

Die Anlage arbeitet mit LED.

**Aufbau:**

Die Anlage muss optisch modern und museumsgerecht gestaltet sein (Buche multiplex, Plexiglas..). Elektronik soll soweit wie möglich sichtbar sein.

**Ausführung:**

Die Gestaltung des Gehäuses erfolgt zusammen mit dem Museum. Aufgabe der Projektarbeiter ist der Entwurf und der Aufbau der Elektronik.

**Projektarbeiter:**

2 bis 3 BK-Schüler oder  
1 - 2 Technikerschüler

**Kontakt:**

Karl Pusch  
Ramsbachstrae 5  
88069 Tett nang  
Tel. Mobil 0175 736 8370  
Email [pusch.karl@web.de](mailto:pusch.karl@web.de)

Gesamtlänge in cm	Lampenabstand in cm	Anzahl Lampen	Vorschubtakt	Zeitdauer
200	2	100		
300	2	150	0,2 sec	30 sec
400	2	200	0,2 sec	40 sec